



Ministero dell'Istruzione, dell'Università e della Ricerca
Istituto Comprensivo ex S.M. "Torraca"
convenzionato con l'Opera Nazionale Montessori

Via A. Moro n. 6 – 75100 Matera – tel. 0835-333201
Cod. Fisc. 93051580772 - Cod. Mecc. MTIC82500P
mtic82500p@istruzione.it mtic82500p@pec.istruzione.it
<http://www.ictorracamatera.edu.it/>



ISTITUTO COMPrensIVO EX S.M. "TORRACA" - -MATERA
Prot. 0004738 del 19/06/2021
04-02 (Uscita)

I.I.S. "I. MORRA" MATERA
Prot. 0004502 del 19/06/2021
04-01 (Entrata)

All'Ufficio Scolastico Regionale

**All'Ufficio Scolastico Provinciale
Ambiti Territoriali Matera e Potenza**

**Ai Dirigenti Scolastici
degli Istituti Scolastici della Basilicata**

**Al personale docente di ogni ordine e grado
degli Istituti Scolastici della Basilicata**

All'Equipe Formativa Territoriale

Al Gruppo regionale di supporto per l'emergenza educativa

e p.c. Docenti di ogni ordine e grado, territorio nazionale

Agli atti, Al sito web

OGGETTO: FUTURE LAB MATERA, SCUOLA POLO REGIONALE BASILICATA FORMAZIONE DOCENTI - Corsi in modalità online - pacchetto "Innovation for education" giugno - settembre 2021

IL DIRIGENTE SCOLASTICO dell'Istituto Comprensivo Torraca di Matera, sede di Future Lab per la Regione Basilicata e destinatario di apposita linea di finanziamento del Piano Nazionale Scuola Digitale, su scala regionale per le annualità 2019/2020 e 2020/2021;

RAVVISATA la necessità di avvalersi di risorse particolarmente esperte e qualificate, dato il carattere altamente innovativo delle materie oggetto della formazione;

CONSIDERATO che i progetti esecutivi presentati da questa Istituzione Scolastica vertono su molteplici tematiche tra cui il supporto della didattica digitale integrata e le competenze digitali DigCompEdu;

CONSIDERATA l'opportunità di strutturare un progetto multiplatforma e multigrado per erogare formazione certificata sulle competenze digitali e accompagnare le scuole della regione Basilicata in questo percorso;

PROPONE

ai docenti della Regione Basilicata interessati, delle scuole di ogni ordine e grado, ulteriori **18 percorsi formativi**, da sviluppare a distanza, **da giugno a settembre 2021** sui seguenti temi:

- Minecraft Education edition: fare lezione tra gamification e coding - dal 21 giugno
- Robotica e coding nella scuola di base - dal 22 giugno
- Stampa 3D, FabLab e Maker Space - dal 22 giugno
- NAO: a lezione di robotica avanzata - dal 25 giugno
- Metodologie didattiche innovative - dal 23 giugno
- Google Workspace for Education - dal 29 giugno

Iscrizioni da effettuare subito

- Animatori digitali della Regione Basilicata: suggestioni e idee didattiche per docenti innovativi - dal 19 luglio
- Scenari innovativi per le competenze di lettura tra letteratura e robotica. Il modello statunitense della "Novel engineering" - dal 19 luglio
- Microsoft e Office 365 - dal 19 luglio
- Making, IoT e Dati al servizio del pensiero critico - dal 2 settembre
- Competenze digitali - dal 3 settembre
- Alla scoperta del mondo con occhi nuovi: strumenti e idee per le STEAM - dal 5 luglio
- Come fare lezione con i webinar - dal 1 settembre
- Da Scratch a C++: insegnare a pensare tra Makeblock e Arduino - dal 3 settembre
- Privacy e cybersecurity: l'educazione civica nel digitale - dal 28 settembre
- Riciclare per imparare: idee di tinkering e creatività didattica a partire da materiali di scarto - dal 14 luglio



Il Future Lab I.C. Torraca in collaborazione con Campustore promuove una serie di unità formative che vanno a comporre un ulteriore pacchetto di corsi messi a disposizione dei docenti delle scuole di ogni ordine e grado della Basilicata.

Sono pertanto aperte le iscrizioni ai seguenti percorsi formativi, le cui date sono già state definite e concordate con i formatori:

Titolo	Orario	Formatore	Ore
Making, IoT e Dati al servizio del pensiero critico	17:00-19:00 primi tre incontri 16:00-19:00 terzo e quarto incontro	Francesco Piero Paolicelli	12
Scenari innovativi per le competenze di lettura tra letteratura e robotica. Il modello statunitense della "Novel engineering"	15:00-17:00	Paola Lisimberti	
NAO: a lezione di robotica avanzata	15:00-17:00	Pietro Alberti	6
Minecraft Education edition: fare lezione tra gamification e coding	17:00-19:00	Marco Vigelini	6
Metodologie didattiche innovative	9:00-11:00	Anna Mancuso	25
Animatori digitali: suggestioni e idee didattiche per docenti innovativi	9:00-11:00	Anna Mancuso	8
Stampa 3D, FabLab e Maker Space	16:00-19:00	Antonio Grillo	12
Microsoft e Office 365	17:00-19:00	Gianni Ferrarese	8
Robotica e coding nella scuola di base	9:00-11:00	Micaela Barbuzzi	25
Competenze digitali	17:00-19:00	Gianni Ferrarese	25
Privacy e cybersecurity: l'educazione civica nel digitale	17:00-19:00	da confermare	4
Come fare lezione con i webinar	9:00-11:00	da confermare	6
Google Workspace for Education	17:00-19:00	Debora Ruocco	8
Riciclare per imparare: idee di tinkering e creatività didattica a partire da materiali di scarto	17:00-19:00	Paola Mattioli	8
Ambiente e ambienti: ripensare agli spazi educativi	15:00-17:00	Elena Vitti	16
Alla scoperta del mondo con occhi nuovi: strumenti e idee per le STEAM	17:00-19:00	Rodolfo Galati	8
Robotica avanzata per istituti tecnici: oltre i bracci robotici	15:00-17:00	da confermare	25
Da Scratch a C++: insegnare a pensare tra Makeblock e Arduino	17:00-19:00	Luca Scalzullo	25

DATE CORSI GIUGNO in giallo quelli per cui occorre perfezionare subito l'iscrizione.

Giugno					
	Lu	Ma	Me	Gi	Ve
	21 Giugno Minecraft Education edition: fare lezione tra gamification e coding 17-19	22 Giugno Robotica e coding nella scuola di base 9-11 Stampa 3D, FabLab e Maker Space 16:00-19:00	23 Giugno Metodologie didattiche innovative 9-11	24 Giugno Metodologie didattiche innovative 9-11 Stampa 3D, FabLab e Maker Space 16:00-19:00	25 Giugno NAO: a lezione di robotica avanzata 15-17
	28 Giugno Metodologie didattiche innovative 9-11 Stampa 3D, FabLab e Maker Space 16:00-19:00	29 Giugno Metodologie didattiche innovative 9-11 Google Workspace for Education 17-19	30 Giugno Stampa 3D, FabLab e Maker Space 16:00-19:00		

DATE CORSI LUGLIO

Luglio					
	Lu	Ma	Me	Gi	Ve
				01 Luglio Robotica e coding nella scuola di base 9-11	02 Luglio NAO: a lezione di robotica avanzata 15-17
	05 Luglio Ambiente e ambienti: ripensare agli spazi educativi 15-17	06 Luglio Robotica e coding nella scuola di base 9-11 Robotica avanzata per istituti tecnici:	07 Luglio Ambiente e ambienti: ripensare agli spazi educativi 15-17	08 Luglio Robotica e coding nella scuola di base 9-11 Robotica avanzata per istituti tecnici: oltre i	09 Luglio NAO: a lezione di robotica avanzata 15-17 Alla scoperta del mondo con

<p>Minecraft Education edition: fare lezione tra gamification e coding 17-19</p> <p>Alla scoperta del mondo con occhi nuovi: strumenti e idee per le STEAM 17-19</p>	<p>oltre i bracci robotici 15-17</p> <p>Google Workspace for Education 17-19</p>		<p>bracci robotici 15-17</p>	<p>occhi nuovi: strumenti e idee per le STEAM 17-19</p>
<p>12 Luglio</p> <p>Ambiente e ambienti: ripensare agli spazi educativi 15-17</p> <p>Minecraft Education edition: fare lezione tra gamification e coding 17-19</p> <p>Alla scoperta del mondo con occhi nuovi: strumenti e idee per le STEAM 17-19</p>	<p>13 Luglio</p> <p>Robotica e coding nella scuola di base 9-11</p> <p>Robotica avanzata per istituti tecnici: oltre i bracci robotici 15-17</p> <p>Google Workspace for Education 17-19</p>	<p>14 Luglio</p> <p>Ambiente e ambienti: ripensare agli spazi educativi 15-17</p> <p>Riciclare per imparare: idee di tinkering e creatività didattica a partire da materiali di scarto 17-19</p>	<p>15 Luglio</p> <p>Robotica e coding nella scuola di base 9-11</p> <p>Robotica avanzata per istituti tecnici: oltre i bracci robotici 15-17</p> <p>Riciclare per imparare: idee di tinkering e creatività didattica a partire da materiali di scarto 17-19</p>	<p>16 Luglio</p> <p>Alla scoperta del mondo con occhi nuovi: strumenti e idee per le STEAM 17-19</p>
<p>19 Luglio</p> <p>Animatori digitali: suggestioni e idee didattiche per docenti innovativi 9-11</p> <p>Scenari innovativi per le competenze di</p>	<p>20 Luglio</p> <p>Robotica e coding nella scuola di base 9-11</p> <p>Robotica avanzata per istituti tecnici: oltre i bracci robotici 15-17</p> <p>Google Workspace for Education 17-19</p>	<p>21 Luglio</p> <p>Animatori digitali: suggestioni e idee didattiche per docenti innovativi 9-11</p> <p>Ambiente e ambienti: ripensare agli spazi educativi 15-17</p> <p>Microsoft e Office 365 17-19</p>	<p>22</p>	<p>23 Luglio</p> <p>Animatori digitali: suggestioni e idee didattiche per docenti innovativi 9-11</p>

	lettura tra letteratura e robotica. Il modello statunitense della "Novel engineering"15-17 Microsoft e Office 365 17-19				
26 Luglio	Robotica e coding nella scuola di base 9-11 Ambiente e ambienti: ripensare agli spazi educativi 15-17 Microsoft e Office 365 17-19	27 Luglio	Animatori digitali: suggestioni e idee didattiche per docenti innovativi 9-11 Riciclare per imparare: idee di tinkering e creatività didattica a partire da materiali di scarto 17-19	28 Luglio	Ambiente e ambienti: ripensare agli spazi educativi 15-17 Microsoft e Office 365 17-19
				28 Luglio	30 Luglio Ambiente e ambienti: ripensare agli spazi educativi 15-17 Riciclare per imparare: idee di tinkering e creatività didattica a partire da materiali di scarto 17-19

DATE CORSI SETTEMBRE

Settembre	Lu	Ma	Me	Gi	Ve
			01 Settembre Come fare lezione con i webinar 9-11	02 Settembre Making, IoT e Dati al servizio del pensiero critico 17-19	03 Settembre Competenze digitali 17-19 Da Scratch a C++: insegnare a pensare tra Makeblock e Arduino 17-19

	<p>06 Settembre</p> <p>Come fare lezione con i webinar 9-11</p> <p>Competenze digitali 17-19</p>	<p>07 Settembre</p> <p>Making, IoT e Dati al servizio del pensiero critico 17-19</p>	<p>08 Settembre</p> <p>Come fare lezione con i webinar 9-11</p> <p>Da Scratch a C++: insegnare a pensare tra Makeblock e Arduino 17-19</p>	<p>09 Settembre</p> <p>Making, IoT e Dati al servizio del pensiero critico 17-19</p>	<p>10 Settembre</p> <p>Competenze digitali 17-19</p> <p>Da Scratch a C++: insegnare a pensare tra Makeblock e Arduino 17-19</p>
	<p>13 Settembre</p> <p>Competenze digitali 17-19</p>	<p>14 Settembre</p> <p>Making, IoT e Dati al servizio del pensiero critico 16-19</p>	<p>15 Settembre</p> <p>Da Scratch a C++: insegnare a pensare tra Makeblock e Arduino 17-19</p>	<p>16 Settembre</p> <p>Making, IoT e Dati al servizio del pensiero critico 16-19</p>	<p>17 Settembre</p> <p>Competenze digitali 17-19</p> <p>Da Scratch a C++: insegnare a pensare tra Makeblock e Arduino 17-19</p>
	<p>20 Settembre</p> <p>Competenze digitali 17-19</p>	<p>20 Settembre</p>	<p>22 Settembre</p> <p>Da Scratch a C++: insegnare a pensare tra Makeblock e Arduino 17-19</p>	<p>22 Settembre</p>	<p>24 Settembre</p> <p>Competenze digitali 17-19</p> <p>Da Scratch a C++: insegnare a pensare tra Makeblock e Arduino 17-19</p>
	<p>27 Settembre</p> <p>Competenze digitali 17-19</p>	<p>28 Settembre</p> <p>Privacy e cybersecurity: l'educazione civica nel digitale 17-19</p>	<p>29 Settembre</p> <p>Da Scratch a C++: insegnare a pensare tra Makeblock e Arduino 17-19</p>	<p>30 Settembre</p> <p>Privacy e cybersecurity: l'educazione civica nel digitale 17-19</p>	

I posti disponibili per ogni singolo corso webinar sono per 40 partecipanti. In caso di un numero maggiore di iscrizioni rispetto alla capienza di ogni singolo corso, si terrà conto dell'ordine di arrivo.

COME PARTECIPARE

Le pre-iscrizioni ai percorsi formativi si possono effettuare fino al giorno prima dell'inizio del corso prescelto. Le domande presentate saranno selezionate sulla base dell'ordine cronologico di arrivo fino all'esaurimento dei posti disponibili.

CORSO

LINK ISCRIZIONE

Alla scoperta del mondo con occhi nuovi: strumenti e idee per le STEAM	https://forms.gle/uCjuwJKjAgaimjd59
Ambiente e ambienti: ripensare agli spazi educativi	https://forms.gle/qzbnLGWimawfAq859
Animatori digitali: suggestioni e idee didattiche per docenti innovativi	https://forms.gle/xjpPuaDykWR8kGTbA
Come fare lezione con i webinar	https://forms.gle/utHQG2NDaSacKuxq7
Competenze digitali	https://forms.gle/oVBfVHjzydVKDjWd9
Da Scratch a C++: insegnare a pensare tra Makeblock e Arduino	https://forms.gle/XAdEmrqTtPzxHNPN8
Google Workspace for Education	https://forms.gle/VCALjrFM9cHAAjN36
Making, IoT e Dati al servizio del pensiero critico	https://forms.gle/kPHJvUD9sLSgYtF97
Metodologie didattiche innovative	https://forms.gle/ucpKug6kfWJvW5EEA
Microsoft e Office 365	https://forms.gle/gtxTSnkLdP1MSwzf6
Minecraft Education edition: fare lezione tra gamification e coding	https://forms.gle/XG3fanMtdQ8tZfxC6
NAO: a lezione di robotica avanzata	https://forms.gle/hZqDqTcwbbyn7TV68
Privacy e cybersecurity: l'educazione civica nel digitale	https://forms.gle/YNTvPX7HdqFsCFZP6
Riciclare per imparare: idee di tinkering e creatività didattica a partire da materiali di scarto	https://forms.gle/Lnn6hgkLeVr39Q7q8
Robotica avanzata per istituti tecnici: oltre i bracci robotici	https://forms.gle/8PeJe8WhZuY7C6596
Robotica e coding nella scuola di base	https://forms.gle/cWjkwTq1VZ9BvgZs7
Scenari innovativi per le competenze di lettura tra letteratura e robotica. Il modello statunitense della "Novel engineering"	https://forms.gle/nF2gt7J8fmSqqvvn8
Stampa 3D, FabLab e Maker Space	https://forms.gle/AV6f9MS7VUQabphF7

Ad ogni corsista è garantita la partecipazione ad almeno un webinar, qualora le date dei corsi lo consentano, è possibile iscriversi a più corsi. Le date sono prefissate sulla base della disponibilità dei formatori.

Gli ammessi alla frequenza dei corsi riceveranno apposita comunicazione contenente il **CODICE CORSO PER ISCRIZIONE SU SOFIA per il personale di ruolo** E IL LINK PER IL PRIMO INCONTRO WEBINAR. Si prega di verificare sempre la correttezza delle mail che vengono inserite nel modulo di iscrizione. A tutti i corsisti sarà rilasciato un attestato di partecipazione al corso con almeno il 75% di presenza tracciata su piattaforma. A quanti si iscriveranno anche su Sofia, sarà

rilasciata attestazione previa verifica del requisito di almeno il 75% di presenza tracciata su piattaforma.

RICEVUTA LA CONFERMA DI ISCRIZIONE, I CORSISTI SUCCESSIVAMENTE PERFEZIONERANNO L'ISCRIZIONE AL PROPRIO CORSO SUL PORTALE SOFIA AI LINK E CON IL CODICE CHE SARA' COMUNICATO.

I percorsi formativi intendono accompagnare i processi di trasformazione digitale dell'organizzazione scolastica e di adozione della didattica digitale integrata, con grande attenzione alle competenze da sviluppare e alle ricadute nelle singole scuole di ogni ordine e grado, oltre che le competenze digitali come previsto dal DigCompEdu.

I corsi saranno inseriti anche nel catalogo nazionale <https://www.formarealfuturo.it/future-lab-matera>

Si allega Catalogo con l'offerta formativa dettagliata.

Per informazioni e al fine di poter risolvere prontamente ogni criticità vi preghiamo di scrivere esclusivamente via mail su mtic82500p@istruzione.it caterina.policaro@istruzione.it

e di visitare il Sito web per gli aggiornamenti: <https://www.ictorramatera.edu.it/future-labs/>

**IL DIRIGENTE SCOLASTICO
CATERINA POLICARO**