

Attività di formazione docenti previste dal Piano dell'Offerta Formativa per l'anno scolastico 2017 – 2018. Animatore digitale: prof. Rocco Martino

FORMAZIONE DOCENTI SULLE NUOVE TECNOLOGIE PER LA DIDATTICA

Il corso, destinato ai docenti dell'Istituto "Morra", è stato articolato in 4 incontri di 3 ore ciascuno, si è svolto dal 14 marzo 2018 al 28 marzo 2018 ed ha fatto registrare una partecipazione media di 14 docenti per ogni incontro.

Gli argomenti trattati sono stati i seguenti:

- **IL PENSIERO COMPUTAZIONALE ED IL CODING.** Dopo una prima presentazione dei concetti alla base della implementazione delle soluzioni di problemi di varia natura si è passati alla conoscenza ed all'applicazione dei comandi dell'ambiente **SCRATCH**. Le applicazioni proposte hanno riguardato esempi pratici relativi a diverse discipline di studio.
- **CREAZIONE DI TUTORIAL:** i corsisti hanno potuto conoscere la piattaforma **SCREEN CAST – O – MATIC** con la possibilità di realizzare concretamente dei video tutorial con l'utilizzo della videocamera e del microfono
- **CREAZIONE DI VIDEO LEZIONI IN AMBIENTE ED PUZZLE:** la piattaforma ha consentito la creazione di video lezioni preparate dai docenti e discusse o inviate agli alunni con la possibilità di inserire delle verifiche in qualsiasi punto della lezione (Filmato) oppure alla fine della stessa. I docenti hanno potuto apprezzare la possibilità di monitorare in tempo reale la frequenza delle visioni, da parte degli alunni, dei filmati o di una loro parte e la correttezza delle loro risposte alle domande proposte.
- **LEARNING GAME - KAHOOT:** questo ambiente didattico ha permesso di creare dei Learning Games (Giochi di Apprendimento) per il coinvolgimento di tutta la classe. Il Kahoot, proiettato su una LIM, consente agli alunni di partecipare all'attività di verifica, preparata dal docente, mediante i propri telefonini. Le loro risposte sono visualizzate in tempo reale sulla LIM. E' il modo più semplice per applicare il **modello BYOD "Bring Your Own Device" a scuola.**
- **CREAZIONE E GESTIONE DI CLASSI VIRTUALI – FIDENIA.** Sono state presentate le funzioni e le procedure della piattaforma. I corsisti hanno potuto svolgere esempi di creazione di una

classe virtuale, con l'assegnazione di contenuti disciplinari, link ad altre risorse, assegnazione, verifica e valutazione di compiti, utilizzo di messaggistica.

Ringrazio i colleghi partecipanti:

- 1) Abbatecola Raffaella
- 2) Colonna Daniele
- 3) D'Ercole Bruna
- 4) Galgano Maddalena
- 5) Gherzi Lucia
- 6) Giordano Maria Pia
- 7) Lebano Lucia
- 8) Nicoletti Annamaria
- 9) Panebianco Giuseppe
- 10) Paolicelli Franca
- 11) Panza Maria
- 12) Rattalino Rossella
- 13) Riccardi Erminia
- 14) Ruggieri Saverio
- 15) Scasciamacchia Anna Maria
- 16) Surdo Loredana
- 17) Zuccaro Lucia

Li ringrazio per la partecipazione, l'interesse e l'entusiasmo che hanno evidenziato per tutte le attività proposte e per l'apprezzamento della fruibilità dei contenuti trattati e della loro applicabilità in classe con i propri alunni.

Matera 5 aprile 2018

L'Animatore Digitale

Prof. Rocco Martino